



Editar información de Mi Entidad

Rol de la Municipalidad: Administrador Entidad

Introducción

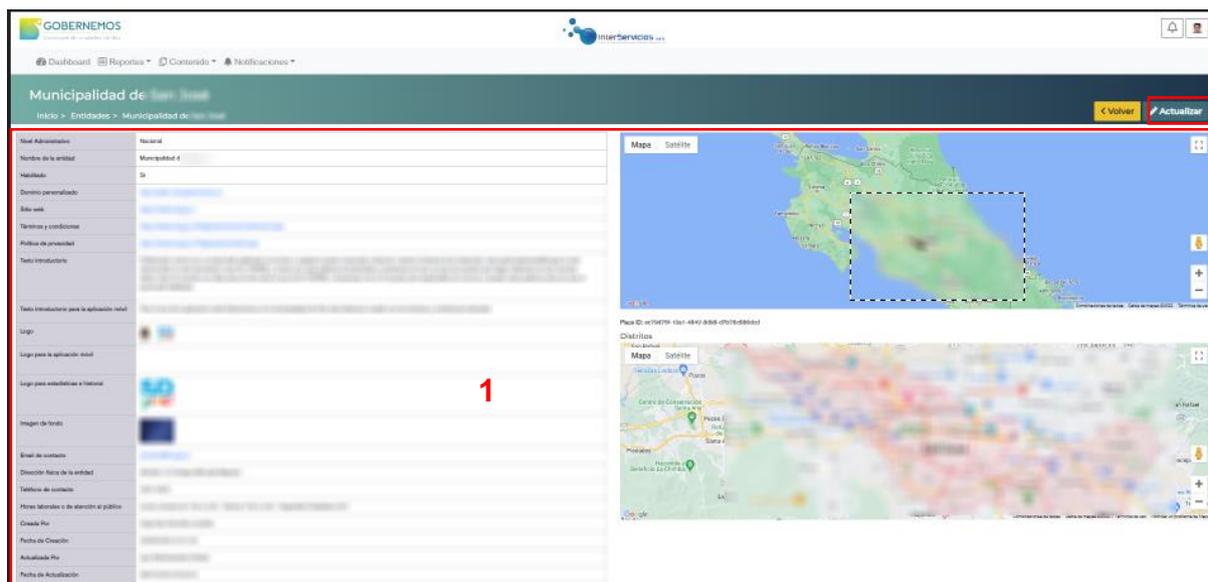
El objetivo de este manual es explicar el proceso para Editar información de Mi Entidad, desde el Sistema Gobernemos.

Procedimiento

Una vez ingresado al sistema, se debe seleccionar el menú Entidades – Mi Entidad o por medio del Dashboard – Entidades - Mi entidad



Al ingresar a Mi entidad:



1. El sistema permite ver la información detallada de la Entidad, con logos, mapa de ubicación, logos de la entidad
2. Para actualizar la información de Mi entidad, se debe dar clic en el botón Actualizar



 San Pedro de Montes de Oca,
25 Norte de la Escuela del Barrio Pinto

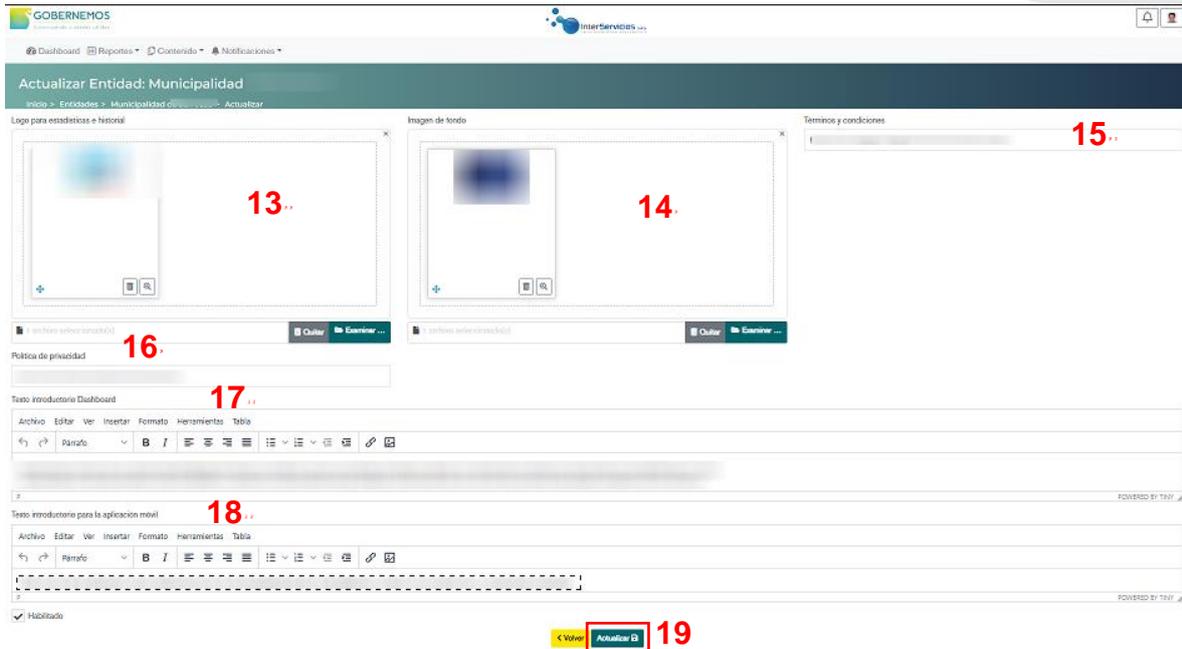
 +506 4000 21 85



Al dar clic en el botón Actualizar el sistema habilita un formulario donde se debe ingresar la información para la Entidad, se debe diligenciar cada uno de los campos, teniendo en cuenta que los campos con asterisco * son obligatorios

1. **Nivel Administrativo:** Se debe seleccionar el nivel administrativo de la entidad
2. **Nombre de la entidad:** Se debe diligenciar el nombre de la entidad de la Municipalidad
3. **Dominio Personalizado:** Se debe diligenciar el dominio personalizado de Gobernemos de la Municipalidad
4. **Sitio web:** Se debe diligenciar la URL del sitio web de la Municipalidad
5. **Email de contacto:** Se debe diligenciar el Email de contacto de la Municipalidad
6. **Dirección física de la entidad:** Se debe diligenciar la dirección de la Municipalidad
7. **Teléfonos de contacto:** Se debe diligenciar los teléfonos de contacto de la municipalidad
8. **Horarios laborales o de atención al público:** Se debe diligenciar los horarios de atención de la Municipalidad
9. **Coordenadas del área de la entidad (Shape):** Se debe subir el archivo de coordenadas de la Municipalidad para la ubicación en el mapa
10. **Coordenadas del área de las regiones (Shape):** Se debe subir el archivo de coordenadas de la Municipalidad para la ubicación en el mapa
11. **Logo:** Se debe cargar el logo de la Municipalidad, el cual será visible en todo el sistema Gobernemos
12. **Logo para la aplicación móvil:** Se debe cargar el logo de la Municipalidad, el cual será visible en toda la aplicación móvil de Gobernemos





- 13. Logo para estadísticas e historial:** Se debe cargar el logo de la Municipalidad, el cual será visible en toda la aplicación móvil y sistema Gobernemos
- 14. Imagen de fondo:** Se debe cargar la imagen de fondo de login de la Municipalidad, el cual será visible en el sistema Gobernemos

NOTA: Se debe tener en cuenta las dimensiones para cada uno de los logs:

- **Logo**
Dimensiones mínimas: Alto: 46px Ancho: 160px
Formatos Permitidos: .png - .svg
Fondo: transparente
- **Logo para la aplicación móvil**
Dimensiones mínimas: Alto: 46px - Ancho: 70px
Formatos Permitidos: .png - .svg
Fondo: transparente
- **Logo para estadísticas e historial**
Dimensiones mínimas: Ancho: 50px - Alto: 50px
Formatos Permitidos: .jpg .png
Fondo: blanco ó transparente
- **Imagen de fondo - Login**
Dimensiones mínimas: Ancho: 1920px - Alto: 1080px
Formatos Permitidos: .jpg - .png



 San Pedro de Montes de Oca,
25 Norte de la Escuela del Barrio Pinto

 +506 4000 21 85



- 15. Términos y condiciones:** Se debe diligenciar la URL de Términos y condiciones de la Municipalidad
- 16. Política de privacidad:** Se debe diligenciar la URL de Política de privacidad de la Municipalidad
- 17. Texto introductorio:** Se debe diligenciar la descripción de la Municipalidad, para el login
- 18. Texto introductorio para la aplicación móvil:** Se debe diligenciar la descripción de la Municipalidad, para la aplicación móvil
- 19. Habilitado:** Se debe habilitar la casilla para que la información de la entidad se visualice en el sistema y aplicación móvil de Gobernemos.
- 20. Actualizar:** Al diligenciar los campos de información de la municipalidad, se debe dar clic en el botón Actualizar para guardar



 San Pedro de Montes de Oca,
25 Norte de la Escuela del Barrio Pinto

 +506 4000 21 85